LE CONCEPT, ILLUSTRÉ

Une proposition audacieuse. *Une salle pleine de possibilités.*

Que se passe-t-il lorsque le spectacle du casino rencontre l'amour des livres ? Un dessin malicieux d'une présentation de littératie improbable.



ADDICTECH · LA PRÉSENTATION DE LA LITTÉRATIE — PAR WORLDBIBLIOTECH.NET

♠ ADDICTECH

✦ UN NOUVEAU CHAPITRE D'ENGAGEMENT

Casino Royale.

ÉDITION BIBLIOTHÈQUE.

Le plaisir de miser sur un bon livre allié à la profondeur d'une bibliothèque. Transformez l'apprentissage quotidien en petits moments auxquels on aime revenir.

LES LIVRES SONT LE GROS LOT. LA CURIOSITÉ EST LA MONNAIE.



UN BON LIVRE BAT TOUJOURS LA BANQUE.

01 / LA MAIN D'OUVERTURE

CONÇU POUR LES LECTEURS, LES RÊVEURS ET LES CURIEUX ✦

STATE LIBRARY OF VICTORIA
WORLDBIBLIOTECH.NET · ÉDITION IMPRIMÉE 2026

© 2026 DATAPOND D-LIBRARY PTY LTD

L'IDÉE DERRIÈRE LE JEU

Tout l'émerveillement. *Une autre forme de récompense.*

ADDICTECH apporte un retour visuel ludique à l'univers du livre. Une petite boîte à outils d'interaction avec une ambition simple : rendre l'apprentissage gratifiant.

01

Faites compter chaque clic.

Une onde, une étincelle, un léger éclat. Offrez aux lecteurs une réponse immédiate lorsqu'ils explorent et interagissent.

02

Donnez une place à la progression.

Les points d'étude, les niveaux et une jauge de mana rechargeable rendent le parcours d'apprentissage visible, une action après l'autre.

03

Célébrez le chapitre suivant.

Marquez chaque étape avec une célébration autour du livre. Faites d'un accomplissement un vrai moment de réussite.

LE PRINCIPE Célébrer ce que font les lecteurs. Laisser le chapitre suivant entre leurs mains.

UN PEU DE MAGIE PRATIQUE

Votre prochain *moment gagnant.*

Mettez la boîte à outils à l'épreuve. Dépensez du mana pour gagner des points d'étude, rechargez pour continuer à explorer et célébrez un nouveau niveau.

> Un aperçu fonctionnel des effets de clic, du compteur de ressources et des animations thématiques de la bibliothèque.

Dans la démo en direct, points d'étude = puissance de vote × mana dépensé. La recharge ajoute 5 points de mana à chaque fois, sans plafond. Chaque nouveau niveau réinitialise le mana au numéro du niveau.

LA SALLE DE LECTURE

POINTS D'ÉTUDE

0

NIVEAU 1 · 1 MANA

POINTS D'ÉTUDE = PUISSANCE DE VOTE × MANA