

الكتاب الجيد يربح الرهان دائماً.

✦ فصل جديد في التفاعل القرائي

.Casino Royale

نسخة المكتبة.

متعة الفوز بكتابٍ رائع مع عمق المكتبة الحقيقية. حوّل التعلّم اليومي إلى لحظات صغيرة تستحق العودة إليها كل يوم.

الكتب هي الجائزة الكبرى. والفضول هو العملة.

DATAPOND D-LIBRARY PTY LTD 2026 ©

STATE LIBRARY OF VICTORIA
WORLDBIBLIOTECH.NET · نسخة للطباعة 2026

كل الدهشة.
مكافأة من نوعٍ مختلف.

تقدّم ADDICTECH تفاعلاً بصرياً مرحاً لعالم الكتب. مجموعة أدوات تفاعلية صغيرة بطموحٍ بسيط: أن تجعل التعلّم تجربة مجزية وممتعة.

01

اجعل لكل نقرة أثرها.

موجة خفيفة، شرارة، ولمسة بصرية أنيقة. امنح القراء استجابة فورية أثناء الاستكشاف والتفاعل.

02

امنح التقدّم مكاناً واضحاً.

نقاط الدراسة والمستويات وشريط المانا المتجدد تجعل رحلة التعلّم مرئية خطوة بخطوة.

03

احتفل بالفصل التالي.

احتفِ بكل محطةٍ جديدة باحتفالية مستوحاة من عالم الكتب. اجعل لحظة الإنجاز تبدو كإنجازٍ حقيقي.

المبدأ — احتفل بما ينجزه القراء. واترك الفصل التالي بين أيديهم.

لمسة عملية من السحر

لحظتك الرابحة *القادمة.*

جرّب الأدوات بنفسك. أنفق المانا لكسب نقاط الدراسة، واشحن رصيدك لمواصلة الاستكشاف، واحتفل بالوصول إلى مستوى جديد.

> معاينة حية لتأثيرات النقر وعدّاد الموارد والرسوم المتحركة المستوحاة من المكتبة.

في العرض التفاعلي الحي، نقاط الدراسة = قوة التصويت × المانا المنفقة. تضيف إعادة الشحن 5 نقاط مانا في كل مرة دون حدٍ أقصى. وكل مستوى جديد يعيد ضبط المانا إلى رقم المستوى.



عرضٌ جريء.
وقاعة مليئة بالإمكانات.

ماذا يحدث عندما يلتقيبهجة العروض بحب الكتب؟ رسمٌ مرح لعرضٍ غير مألوف عن القراءة والمعرفة.



ADDICTECH · عرض القراءة والمعرفة

بواسطة WORLDBIBLIOTECH.NET

ADDICTECH · Original content by worldbibliotech.net